



PUBLICITY GLOBAL SUPPORT

提供・運営：株式会社パブリシティ・グローバル・サポート



セカンドライフ研究開発事業



株式会社パブリシティ・グローバル・サポート (PGS)

セカンドライフ(Second Life)とは

セカンドライフ(Second Life)とは、バーチャルワールド＝インターネット上の「3D仮想空間」の一つで、現在全世界に複数存在する同種のサービスの中でもとりわけアクティブユーザーが著しく多い存在です。バーチャルワールドは、いわば、「もう一つの地球」があるようなものです。

ユーザーは「アバター」と呼ばれる自分の分身を操作することで、基本的なルールを守れば、この世界で自由に生活できます。

また、サービス利用ユーザーのみならず、このセカンドライフ内に存在する企業やショップ、サービスなどは、すべて実在する企業や個人が提供し、仮想通貨を基にした実社会と同じような経済が生まれており、実在する人同士の交流があり、そして文化が形成されています。

セカンドライフは、一見、テレビゲームのように見えますが、ゲームのように固定の目的(ゴール)が設定されているものではありません。現実世界とは別に、バーチャル世界でのもう一つの生活が存在し、ユーザーは文字通りのセカンドライフを楽しんでいます。買い物、コミュニティ、イベント、恋愛など、現実世界と同様の多種多様の楽しみ方ができます。

現在、インターネットを通じて全世界にオンラインで繋がっており、実在する世界中のユーザーとコミュニケーションが図れるツールですが、日本はアメリカなどの諸外国とは異なり、オンラインのコミュニケーションツールは、「パソコン<モバイル」という独特の文化が形成されているため、今後、本格的にモバイル端末からセカンドライフへのアクセスが可能になれば、国内でも爆発的なブームが起ると予想されています。

弊社、株式会社パブリシティ・グローバル・サポート(PGS)は、今後爆発的なブームとなるであろうセカンドライフに、2007年12月、パチンコ・スロット業界としては日本初のSIM(※1)「Pachinko Slot Town」を構築致しました。

※1 「SIM」...セカンドライフ内での敷地の単位。現実社会と同様に複数のSIMが繋がって大陸が形成されています。

セカンドライフ参入支援



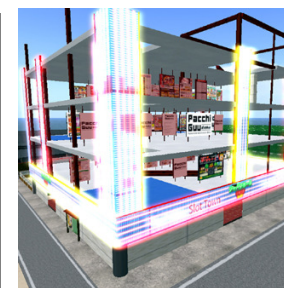
PUBLICITY GLOBAL SUPPORT

提供・運営：株式会社パブリシティ・グローバル・サポート

弊社は、2007年12月、パチンコ・スロット業界としては日本初のSIM「Pachinko Slot Town」を構築した経験と技術を生かし、「Pachinko Slot Town」を活用した企画から、各企業様独自のSIMの構築までを支援いたします。

弊社では、既に以前より開発を進め、自社保有のSIM「Pachinko Slot Town」内において、自社媒体との併用に加え、メーカー様をはじめとする各企業様のプロモーションにご活用頂ける十分なノウハウを蓄積しております。

- 仮想空間という面を利用したプロモーションが可能です。
実在する商品やイベント等のプロモーションとを連動させる
というような新たな広告モデルを模索できます。
- 弊社SIM「Pachinko Slot Town」内に、各企業様オリジナルの建造物を構築することもできます。
(業種・内容によります。)
- 各企業様オリジナルSIMを構築し、企画制作から運営までを承ることもできます。



まずは、一度お試し下さいませ。

当社WEBサイト(<http://www.p-guu.net/>)から入れます。